

---

# PREUVE MOBILE

The background features a complex network of interconnected nodes and lines, creating a mesh-like structure. The nodes are small black dots, and the lines are thin, dark grey. The overall color palette is a range of light to medium blue tones, with some areas appearing more saturated than others. The network is dense and irregular, filling most of the frame.



# NexusSport

Connecte-toi pour jouer

Se connecter

Pas de compte ? [S'inscrire](#)

---

## OBJECTIF

- Concevoir et développer une application iOS native de mise en relation entre sportifs pour organiser des matchs (basket, foot, tennis...).
- Travailler en mode projet sur un cycle complet : conception, modélisation, développement, tests, déploiement.
- Réalisation choisie pour mon épreuve E6 SLAM (BTS SIO).

---

# ACTIONS RÉALISÉES

- **Conception & Architecture**
- Architecture MVVM (Model-View-ViewModel).
- Modélisation de la BDD relationnelle Supabase.
- Définition des règles RLS (Row Level Security).
- **Développement iOS**
- Développement natif Swift / SwiftUI sous Xcode.
- Authentification Supabase (Email + Apple Sign-In).
- Chat temps réel via Supabase Realtime.
- **Fonctions sociales**
- Système de profils, amis et invitations.
- Gamification : badges, classements, points.
- Notifications push iOS.

---

# IMPACT

- Application native fonctionnelle, déployée sur TestFlight pour bêta-test.
- Maîtrise renforcée de Swift, SwiftUI et de l'écosystème Supabase (Auth, Realtime, RLS).
- Méthodologie projet appliquée : backlog priorisé, sprints, versioning Git.





---

# SCHÉMA / ARCHITECTURE

- **Architecture MVVM**
- View (SwiftUI) ↔ ViewModel ↔ Model (Codable).
- **Backend Supabase**
- PostgreSQL + Auth + Realtime + Storage.
- **Sécurité**
- Politiques RLS au niveau des tables, JWT côté client.

---

# COMPÉTENCES MOBILISÉES

- Travailler en mode projet : analyse, planification, suivi.
- Concevoir et développer une solution applicative (E6 SLAM).
- Gérer les données de l'application : modélisation, requêtes, sécurité.
- Maintenir, faire évoluer et déployer une solution applicative.
- Mettre en place et développer son environnement d'apprentissage personnel (Xcode + Claude Agent).